



***Du hast köstliche Blaubeeren gefunden,
ziehe gestärkt um 2 Felder vor.***

***Du hast Rückenwind und dadurch
kommst Du schneller voran.***

***Verdopple beim nächsten Wurf Deine
Würfelzahl.***

***Es regnet und Du suchst Dir Schutz unter
einem Baum***

– setzte beim nächsten Mal würfeln aus.

***Du triffst den Förster und er zeigt dir
eine Abkürzung***

– rücke 2 Felder vor.

***Extrawurf!
Noch einmal würfeln.***

***Extrawurf!
Noch einmal würfeln.***

***Extrawurf!
Noch einmal würfeln.***

***Extrawurf!
Noch einmal würfeln.***

***Extrawurf!
Noch einmal würfeln.***

***Du hast ein Loch im Schuh! Halbiere die
Würfelzahl beim nächsten Wurf.***

**Zeit für ein gemeinsames Picknick
– warte auf den nachfolgenden Spieler.**

**Falls Du das Schlusslicht bist, darfst Du
zum Nächsten aufrücken.**

Mache 3 drei Tierlaute nach

**(30 Sekunden Zeit
– bei Gelingen 2 Felder vor).**

Mache 3 drei Tierlaute nach

**(30 Sekunden Zeit
– bei Gelingen 2 Felder vor).**

Geh eine Runde um den Tisch

(1 Feld vor).

**Du hast saure Brombeeren gegessen.
Zeige, wie sauer sie waren**

(1 Feld vor).

Du hast „Sieben-Meilen-Stiefel“ an

– verdopple Deine Würfelzahl.

Der Wind bläst Dich nach vorne

– verdopple Deine Würfelzahl.

Der Wind bläst Dich zurück

– halbiere Deine Würfelzahl.

**Du bist nach dem Essen eingeschlafen –
eine Runde aussetzen.**

**Du bist nach dem Mittagsschlaf gestärkt
– verdopple Deine Würfelzahl.**

**Es wird schon dunkel und Du musst Dich
ausruhen**

– eine Runde aussetzen.

**Ein Adler fliegt vorbei und nimmt Dich
mit**

(2 Felder vor)

**Du hast einen schönen Platz mit köstli-
chen Walderdbeeren gefunden; durch das
Sammeln kommst Du langsamer voran**

–halbiere Deine Würfelzahl.

**Durch köstliche Walderdbeeren gehst Du
gestärkt 2 Felder vor!**

**Der Dachs zeigt Dir eine kleine
Abkürzung**

-2 Felder vor!

**Großer Rat der Tiere –
alle Mitspieler treffen sich beim Ersten!**

(Alle vorrücken)

**Teile Deine Würfelzahl mit dem
Mitspieler rechts neben Dir.**

**Teile Deine Würfelzahl mit dem
Mitspieler links neben Dir.**

**Du bist von dem schönen Pfeifkonzert
der Vögel abgelenkt – dadurch kommst
Du langsamer voran**

. Halbiere deine Würfelzahl!

**Der Jäger ist auf der Pirsch und schleicht
durch den Wald – alle „Tiere“ müssen
schleichen**

(halbe Würfelzahl für alle!)

Der Hase zeigt Dir eine Abkürzung

– 2 Felder vor.

Nebel zieht auf - Du musst auf Deine Schritte achten und kommst nur langsam voran – halbe Würfelzahl.

Die gefundenen Himbeeren geben Dir Kraft

– 3 Felder vor.

Großes Fest im Wald – alle treffen sich am Sonnenfeld bei der Eule.

Der Wind bläst Dich 2 Felder vor.

Der Wind bläst Dich 2 Felder zurück.

Du darfst die Abkürzung vorbei am Dorf ohne Fragen passieren.

Strahlend blauer Himmel und Sonnenschein – Du kommst gut voran.

Verdopple Deine Würfelzahl beim nächsten Wurf.

Ziehe vor oder zurück bis zum Fluss

Ziehe vor oder zurück bis zum Fuße des Regenbogens

Teile Deine Würfelzahl mit dem Mitspieler rechts neben Dir.

Teile Deine Würfelzahl mit dem Mitspieler links neben Dir.

**Geh zwei Runden um den Tisch
(2 Felder vor).**

**Strahlend blauer Himmel und Sonnenschein – Du kommst gut voran.
Verdopple Deine Würfelzahl beim nächsten Wurf.**

**Zeit für ein gemeinsames Picknick –
warte auf den nachfolgenden Spieler.
Falls Du das Schlusslicht bist, darfst Du
zum Nächsten aufrücken.**

**Der Wind bläst Dich nach vorne
– verdopple deine Würfelzahl.**

**Der Wind bläst Dich zurück
– halbiere deine Würfelzahl.**

**Du hast Rückenwind und dadurch
kommst Du schneller voran.
Verdopple beim nächsten Wurf Deine
Würfelzahl.**

**Der Spieler rechts von Dir benötigt Hilfe
beim Holzsammeln.**

**Du darfst zu ihm aufrücken – Falls er
hinter Dir ist dann ziehe zurück!**

**Der Spieler links von Dir benötigt Hilfe
beim Holzsammeln.**

**Du darfst zu ihm aufrücken – Falls er
hinter Dir ist dann ziehe zurück!**